

KoSárLabda

III.korcsoport

LEÁNY



A verseny célja:

Versenyzési lehetőségek biztosítása mellett eldönteni a vármegyei bajnoki címet.

Verseny rendezője: a Veszprém Megyei Diáksport Egyesület

Nevezés: Az MDSZ honlapján, az internetes nevezés szabályai szerint!

Nevezési határidő a körzeti, ill. megyei versenyekre: **2025. szeptember 25.**

Részvevők: A megadott határidőig az interneten benevezett csapatok!

A versenyek résztvevői:

Az „Általános szabályok” VII. pontja szerint.

Korcsoport: Csapatversenyben nemenként a III. korcsoportba tartozó, 2013-2014- ben született tanulók.

Felversenyzés:

Alacsonyabb, II. korcsoportos (2015-2016-ban született) tanulók felversenyezhetnek.

Sportági rendelkezések:

- **Játékidő:** Négy negyed 8 perces tiszta játékidővel, 24 másodperces támadóidőméréssel és 1 perc szünettel az I-II. és a III-IV. negyed között. A II-III. negyed közötti szünet 10 perc. Ha a rendes játékidő végén az eredmény döntetlen, akkor a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) játékszabályok értelmében hosszabbítás következik. A hosszabbítás(ok) időtartama annyiszor 4 perc, amíg a játékszszakasz végén valamelyik csapat javára különbség nem alakul ki.
- **Időmérés:** a III., IV. negyedben – amennyiben 20 pont, vagy ennél nagyobb különbség alakul ki valamely csapat javára a mérkőzés eredményét illetően – az MKOSZ Játékszabályok 10. pont 3. §-ában leírtakkal ellentétben – a mérkőzésórát nem kell megállítani, kivéve, ha a játékidő letelik, illetve, ha a játékvezető sérülés vagy külső hatás miatt (törlés, botrány stb.) sípol. Ha az eredmény 19 pont, vagy ennél kisebb különbségre csökken, úgy a szabályok szerint kell a játékidőt ismét mérni. Ha az eredmény eléri a 40 pontos, vagy ennél nagyobb különbséget a II. negyed végén, vagy bármikor azt követően, úgy a mérkőzés annál az eredménynél szabályosan befejeződik, véget ér.
- **Időkérés:** száma és megosztása a szabályok szerint (az I. és a II. negyedben összesen 1-1 lehetőség, a III. és a IV. negyedben összesen 3 lehetőség tetszőleges időpontban igénybe véve), időtartama 60 másodperc. „Futó” óra esetén a 30 másodperc letelte után a mérkőzésórát meg kell állítani az időhúzás elkerülése érdekében.
-

- **Pálya:** az országos selejtező és az országos elődöntő mérkőzéseit 26 × 14 m, az országos döntő mérkőzéseit szabályos (28 × 15 m) játékterű teremben kell játszani (a pálya vonalazása feleljen meg a 2010. szeptembertől érvényes FIBA-pályarajznak).
- **Labda:** mind a lányoknál, mind a fiúknál 6-os méretű labda (Molten, Spalding vagy Star).
- **Felszerelés:** A mérkőzést csak számozott mezben szabad játszani. Az országos elődöntőre és az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát és 2 db, a kiírásnak megfelelő labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.
- **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző). A csapat minimum 10 fő játékosból áll. Ha a mérkőzéseken egy csapat kevesebb, mint 10 játékosal jelenik meg, akkor a „Magyarország Nemzeti Utánpótlás Bajnokságainak Versenykiírása 2019/2020” szabályai szerint kell eljárni. A dokumentum a Diákolimpia® honlapján megtalálható, letölthető (www.diakolimpia.hu).
- **Játékosok szerepeltetése:** versenyenként és csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, akiket az első mérkőzésük előtt leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Cserelehetőségek:** – Az I. negyedben maximum 2 játékos cserélhető a pályára, akik ezen negyedben vissza is cserélhetők, de a második negyedben nem léphetnek ezen játékosok újra a pályára (11 játékos esetén ez a cserelehetőség 1 játékosra csökken, 10 játékos esetén az I. és a II. negyedben nincs cserelehetőség). – A II. negyedben csak az a játékos játszhat és csak az cserélhető be, aki az első negyedben nem lépett pályára. – A III. és a IV. negyedben, valamint a hosszabbításokban a játékosok cseréjére vonatkozó szabályok nem térnek el az általános szabályoktól, és a jegyzőkönyvbe beírt játékosok tetszőlegesen szerepeltethetők.
- **Büntetődobások csapathibáért:** minden negyedben a 4. csapathibát követően az ötödikért (és minden további hibáért) 2 büntetődobás jár.
- **Büntetődobások:** A büntetődobásokat a büntetővonalról kell elvégezni. Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől – de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes. (6-os labda, nagybüntető).
- **Védekezés:** A védekezéssel kapcsolatos szabályokat az MKOSZ Szakmai és Utánpótlás Bizottsága által kidolgozott és mindenkor hatályos „Védekezési Szabályzat” tartalmazza, amely szabályzat betartása kötelező érvénnyel kerül alkalmazásra a diákolimpiai versenyeken és a Diákolimpia® honlapján megtekinthető, letölthető (www.diakolimpia.hu). Amennyiben a „Védekezési Szabályzat” tanév közben módosul, úgy az MKOSZ Szakmai és Utánpótlás Bizottsága által közzétett új és hatályos szabályzatot kell alkalmazni a mérkőzéseken.
- **Védekezésre vonatkozó szabályok:** – A mérkőzések teljes ideje alatt az emberfogásos védekezés kötelező, a hárompontos vonalon belül védőtávolságot kell fenntartani.
 - A csapdázás alkalmazása a pálya egyik pontján sem megengedett.
 - A területvédekezés egyetlen formája sem megengedett.
 - A besegítő védekezés megengedett.
 - Büntetés: A védekezési szabályok megsértése esetén első alkalommal a csapatot az edzője útján figyelmeztetni kell, majd második és harmadik esetben az edző ellen „B” jelű technikai hibát kell ítélni. Minden további esetben a technikai hibát meg kell ítélni az edző ellen, a büntetését végre kell hajtani, azonban a jegyzőkönyvbe azt nem kell bejegyezni. A védekezési szabályok megsértésének

megítélése a játékvezetők feladata. Szükség esetén egyeztethetnek a VB elnökkel.

▪ **Támadásra vonatkozó szabályok:**

- Az elzárás semmilyen formája sem megengedett (labdás elzárások, „hand off”, üres elzárások, burkolt elzárások [támadók egymást keresztező mozgásai, amik a védők szabályos mozgását akadályozzák]).
- Az izoláció semmilyen formája sem megengedett. –
- A támadásra vonatkozó szabályok megsértésének megítélése a játékvezetők feladata.
- Védőtérfelel elkövetett szabálysértés után járó bedobás végrehajtásánál nem kell a labdát kezelni a játékvezetőkkel. Kivétel (ekkor a játékvezetőnek kezelnie kell a labdát): – a negyedik negyed utolsó két percében, – minden hosszabbítás utolsó két percében, – ha a bedobás előtt a játékvezetők időkérést engedélyeztek, Megjegyzés: A személyi hibák és a technikai hibák után járó bedobás végrehajtásánál a játékvezetőknek minden esetben kezelni kell a labdát. A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok utolsó 2:00 percre vonatkozó rendelkezései érvényesek. 1. Amennyiben a szabálysértést elkövető csapat játékosa késlelteti a bedobást (Delay of the Game – DOG) azzal, hogy nem adja át az ellenfél rendelkezésre a labdát, vagy másik irányba passzolja, gurítja vagy rádobja a gyűrűre, akkor a játékost figyelmeztetni kell. Ez a figyelmeztetés a teljes csapatra vonatkozik, és a következő ilyen esetben az elkövető játékos ellen saját jogú technikai hibát kell ítélni. A figyelmeztetés tényéről a figyelmeztetett csapat kispadjához legközelebb lévő játékvezetőnek értesítenie kell a vétkes csapat vezetőedzőjét. 2. Ha a játékos nem megközelítőleg (1-2 lépés) ugyanarról a helyről dobja be a labdát, ahonnan a szabályok szerint a bedobást el kellene végeznie, akkor a bedobást meg kell ismételtetni a labda kezelésével. 3. Ha a bedobást végző játékos láthatóan rossz irányba indul el a labdát bedobni, a játékvezetőnek sípolnia kell, és meg kell mutatnia a bedobás helyét (továbbra is a labda kezelése nélkül). 4. A védőtérfelel elkövetett szabálysértés esetén amikor a nem kell kezelni a labdát, csere nem engedélyezhető

- **Kiállítás:** az országos selejtező, az országos elődöntő és az országos döntő mérkőzésein kiállított játékos ügyében a helyi versenybizottság hoz határozatot, mely határozat ellen fellebbezni nem lehet. A határozatban foglaltak kizárólag az adott diákolimpiai eseményre vonatkoznak.

A csapatok közös megegyezésével a játékidő tekintetében el lehet térni a hivatalos versenykiírástól!

Nevezett csapatok:

Fekete István - Vörösmarty Mihály Általános Iskola és Gimnázium, Ajka
Szent István Római Katolikus Általános Iskola, Pápa

~~Györgyi Dénes Általános Iskola, Balatonalmádi~~ – **VISSZALÉPETT**

Balatonfűzfői Irinyi János Általános Iskola és Alapfokú Művészeti Iskola

Címvédő:

Radnóti Miklós Általános Iskola, Balatonfüred

Lebonyolítás:

A négy csapat körmérkőzéses formában dönti el a helyezések sorsát. A lebonyolítás módját a csapatok egymással egyeztessék. Célszerű lenne két helyszínen 3-3 mérkőzést játszani.

A vármegyei döntő megrendezésének határideje: **2026.március 22.**

A megyei győztes csapat az ORSZÁGOS ELŐDÖNTŐBE jut.

A 2.helyen végzett csapat kérheti a selejtezőben (kevés induló csapat esetén az országos elődöntőben) való indulást.

Országos döntő: 2026.június 5-7. Debrecen**Játékvezető kérése****Veszprém Megyei Kosárlabda Szövetség:**

Németh László (elnök) 30/537-0008

e-mail cím: vmkosarlabdaszov@gmail.com

Helyezések eldöntése:

A hatályos kosárlabda játék- és versenyszabályok előírásai alapján.

Díjazás:

Az I-III.helyen végzett csapatok érem és oklevél, díjazásban részesülnek.

A IV.helyen végzett csapat oklevél díjazásban részesülnek.

Költségek:

A díjazás és játékvezetés költségeit a Veszprém Megyei Diáksport Egyesület állja.

A mérkőzések jegyzőkönyveit a következő címre kell elküldeni!**Liska Bálint**

Ajkai Bródy Imre Gimnázium és AMI.

8400 Ajka, Bródy Imre u.4.

70/3619138

aszpalkovics@gmail.com

Elérhetőségek:

Iskola	Testnevelő	Telefonszám	e-mail cím
Ajka, Fekete	Végh Balázs	70/372-9572	<i>balkos@gmail.com</i>
Pápa, Szent István	Szabó Sándor	20/509-1402	<i>acdc.sanyi@gmail.com</i>
Balatonfűzfő, Irinyi	Csarmasz Gyula	70/548-0748	<i>csarmaszgyula@freemail.hu</i>

Ajka, 2025. október 12.